

Ys

CHEVAUCHEUSE D'OPHAX



PEUPLE : Huorn aux ascendances Nyx
TAILLE : 1 mètre 85
POIDS : 75 kilos
YEUX : Noirs
CHEVEUX : Noirs de jais
SILHOUETTE : Agile et forte
SIGNES DISTINCTIFS : Peau couleur de lune
ARMES ET ARTEFACTS : Mue de l'Ophax noir
PROTECTEUR : Serpent gorgone



Ys est fille des marais, née parmi les ophidiens des marécages, née dans les restes d'un œuf brisé d'ophax. La nature est son royaume, les cités des hommes lui sont parfaitement étrangères. Elle ne connaît le langage des hommes que par les visiteurs qu'elle entend parfois à travers les marais. Depuis sa plus tendre enfance elle apprit à survivre dans ces contrées hostiles, endurant les poisons, souffrant mille morts. Ys curieusement survécut chaque fois que la mort la voulait prendre, éveillant sur sa peau diaphane les runes ancestrales. Les ophidiens en amis, en soeur la traitent et l'honorent.

Elle connaît d'iceux le secret langage, sait lire dans le moindre de leur geste, le plus subtil mouvement de leurs écailles. Des mues elle fit ses atours diaphanes, ses armures contre les crochets assassins. Aux temps des lunes de sang elle découvrit la fureur des ophax, les serpents titans. Mue par les élans de son coeur elle leur donna la prime chasse, connut alors une liesse sans pareille lorsque sous ses mains elle sentit leurs coeurs s'apaiser, lorsqu'en amie elle les chevaucha.

Maintes fois Ys sauva les marais de Prima Terrae d'une cruelle destruction, s'attirant, sans le savoir, la bienveillance et la protection d'Eximius, dieu des marécages. Depuis cette première chasse elle parcourt les royaumes, convoquant les montures alliées pour rejoindre d'autres terres, d'autres royaumes où sévissent les rages ophidiennes. Gardienne des marais son nom résonne aux oreilles des profanateurs comme un présage de mort. Nul n'échappe à son ire.



Ys ne connaît parmi les hommes aucun ami d'aucune sorte. Les bêtes sauvages et les esprits seulent ont son amitié. Elle ne sait le langage de Llyw mais parvient, par l'entremise des ophidiens, à communiquer avec les bêtes sur lesquelles elle veille farouchement. Au creux des anneaux des ophax elle s'en vient parfois dormir, la veille des longues traversées. Elle est d'eux si proche qu'elle acquit le don de voyager librement sur leur terre des âmes. Aucun n'oublia jamais leur défaite face à une si faible créature mais le respect qu'elle leur témoigna lui attira l'éternelle amitié.

Aux esprits Ys se lia, chantant la nuit les légendes anciennes que les rêves de serpents jetaient dans son âme. Elle chantait dans un très ancien langage, bien plus ancien que les hommes et les dieux. Et les voix lui répondirent. Alors elle reprit de plus belle, emplît la nuit de légendes et de contes que lui apprirent les esprits. Depuis ces nuits elle va en leur compagnie, plus preste qu'eux à la course, plus habile dans l'entrelacs des racines. Elle devint leur émissaire autant que leur protectrice, gardienne d'arcanes que les mages d'Eximius cherchent encore.