



NOM *Isalyn*

JOUEUR

VOIE *Sagesse*

PEUPLE *Zengo*

CARRIERE *Encre*

NIVEAU

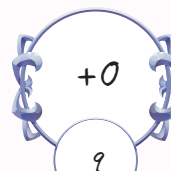
PV 10

PA 0

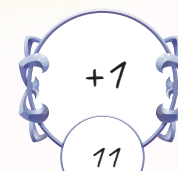
## FACULTÉS

*Plume de vérité : mensonge impossible à qui écrit avec. Si trempée dans le sang connaît histoire et secret du propriétaire du sang.*  
*Arpenteur infatigable : une fois par octe peut voyager durant trois jours sans repos et sans malus*

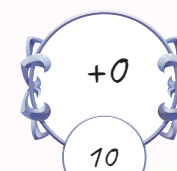
## CARACTÉRISTIQUES



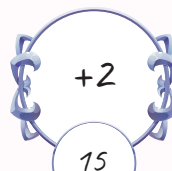
PUI



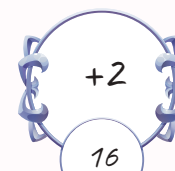
ADR



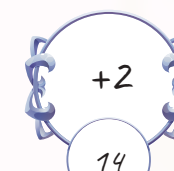
END



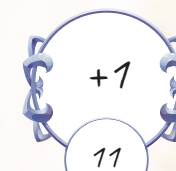
SEN



SAG



ERU



AUR

## APTITUDES



<i>Athlétisme (END)</i>	1
<i>Escalade (PUI)</i>	1
<i>Ambidextrie (ADR)</i>	2
<i>Culte (SAG)</i>	3
<i>Survie (END)</i>	1
<i>Guérison (ERU)</i>	1
<i>Maître Lames (ADR)</i>	1

## ÉQUIPEMENT



*Parchemins x8*  
*Encres*  
*Plumes et calames*  
*Jex d'ossements humains et animaux*

## ANIMALITÉ



### ARMES

TYPE	DÉGÂTS
<i>Dague d'éther (ignorent l'armure éventuelle) x2</i>	<i>1 d4 par dague</i>



### ARMURE

TYPE	PROTECTION
<i>Tissu</i>	<i>2</i>



### PROTECTEUR

NOM <i>Tarog</i>	ESPÈCE <i>Auroch</i>
NIVEAU	
FACULTÉS	<i>Pacification</i>



## RICHESSSES



## OBJETS CLÉ

*Plume draconique : écrit tout ce qui est entendu, le grave dans sa mémoire.*



## MONTURE



# NOTES



# RENCONTRES



NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT



**NOM** *Tarog*  
**JOUEUR**

**ESPÈCE** *Auroch* **HABITAT** *Plaines* **PV** *17*  
**NIVEAU** **PA** *0*

**FACULTÉS**  
*Pacification : peut prévenir et/ou empêcher tout combat*

Statistiques with icons:

- PUI**: +2, 14
- ADR**: +0, 9
- END**: +3, 17
- SEN**: +1, 11
- SAG**: +2, 16
- ERU**: +2, 14
- AUR**: +0, 10

**APTITUDES**

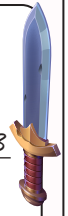


- Anthropomorphisme (SAG)* 1
- Langage (ERU)* 2
- Hurlement (PUI)* 1
- Griffe d'aranth (SAG)* 1
- Cuir épais (PUI)* 2

**HUMANITÉ**

**ARMES**

TYPE	DÉGÂTS
<i>Cornes et crâne</i>	<i>1 d10 +3</i>
_____	_____



**ARMURE**

TYPE	PROTECTION
<i>Naturelle</i>	<i>10</i>
_____	_____



**ÉQUIPEMENT**



**PROTÉGÉ** **NIVEAU**  
**NOM** *Isalyn* **VOIE** *Sagesse*  
**CARRIÈRE** *Encre*  
**FACULTÉS**  
*Plume de vérité*  
*Arpenteur infatigable*



**OBJETS CLÉ**



**INFORTUNE** ○ ○ ○ ○ ○

**HAUTS FAITS** ○ ○ ○ ○