



NOM *Elaria*

JOUEUR

VOIE *Lames*

PEUPLE *Karthala*

CARRIERE *Paladin*

NIVEAU

PV *13*

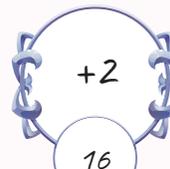
PA *0*

FACULTÉS

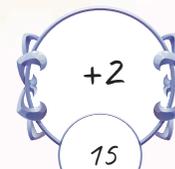
Chant des rocs : orientation grâce à la pierre.

Fureur angélique: amélioration des armes (dé supérieur), dégâts doublés. Oblige à trois jours de repos.

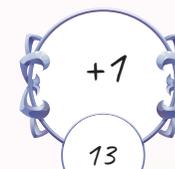
CARACTÉRISTIQUES



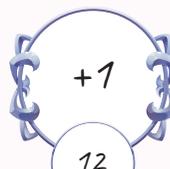
PUI



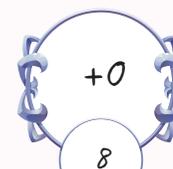
ADR



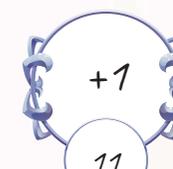
END



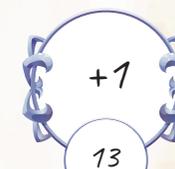
SEN



SAG



ERU



AUR

APTITUDES



Athlétisme (END) 1

Escalade (PUI) 1

Ambidextrie (ADR) 2

Culte (SAG) 3

Survie (END) 1

Guérison (ERU) 1

Maître Lames (ADR) 1

ÉQUIPEMENT



Autel angélique

Grappin

Tente

Nécessaire à feu

ANIMALITÉ



ARMES

TYPE DÉGÂTS
Masse de guerre 1 d12

TYPE DÉGÂTS



ARMURE

TYPE PROTECTION
Vif argent 28



PROTECTEUR

NOM *Lineys* ESPÈCE *Rhizard*

NIVEAU

FACULTÉS
Charge du Fléau



RICHESESSES



OBJETS CLÉ

Écu des ancêtres (protection 10) : peut invoquer le hurlement des ancêtres qui paralyse l'ennemi durant 1d6 round.



MONTURE



INFORTUNE



HAUTS FAITS



NOTES



RENCONTRES



NOM :

STATUT



NOM *Lineys*

JOUEUR

ESPÈCE *Rhizard*

NIVEAU

HABITAT *Montagnes*

PV 23

PA 10

FACULTÉS

Charge du Fléau : ne peut être arrêtée que par le protégé ou un ami. Elle cause 3 d6 de dégâts.



+3
18
PUI

+0
8
ADR

+5
23
END

+1
12
SEN

+0
10
SAG

-2
7
ERU

+2
14
AUR

APTITUDES



Sens du danger (SEN) 1

Charge (PUI) 2

Cuir épais (PUI) 2

Camouflage (ADR) 1

ARMES

TYPE DÉGÂTS

Cornes 1 d8

TYPE DÉGÂTS



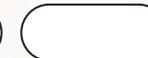
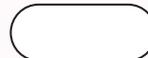
ARMURE

TYPE PROTECTION

Naturelle 12



HUMANITÉ



ÉQUIPEMENT



Sacoche de bât x2

PROTÉGÉ

NIVEAU

NOM *Elaria*

VOIE *Lames*



CARRIÈRE *Paladin*

FACULTÉS

Chant des rocs

Fureur Angélique

OBJETS CLÉ



INFORTUNE



HAUTS FAITS

