NOM *Caelum*

JOUEUR

VOIE *Arts* | CARRIERE *Barde* | PV *12*

PEUPLE *Cryox* | NIVEAU | PA *9*

Facultés

Chant mélodieux : peut charmer toute personne. Une réussite difficile permet de résister, de briser le sort.
Cœur de glace : résistance extrême au froid

Caractéristiques

PUI	+2	14
ADR	+0	10
END	+1	12
SEN	+1	12
SAG	+0	9
ERU	+2	15
AUR	+2	16

Aptitudes

Art(SEN)	1
Bagarre(SAG)	1
Imposture(AUR)	2
Séduction(AUR)	1
Survie(END)	1
Orientation(SEN)	1
Arcanes(SAG)	1

Équipement

Garde feu
Couverture en fourrure
Couteau
Outils du barde

ANIMALITÉ

Armes

TYPE	DÉGÂTS
Harpe du tonnerre (Mélée)	*1 d10 +4*
Harpe du tonnerre (Arcanes)	*1 d12+1 d6*

Protecteur

NOM *Miya* | ESPÈCE *Once*

NIVEAU

FACULTÉS
Arcanes blanches

Armure

TYPE	PROTECTION
Tissu et Fer	*18*

Richesses

Objets clé

Harpe du tonnerre : peut déclencher la foudre ou la tempête selon les mélodies jouées.

Monture

INFORTUNE

HAUTS FAITS

Notes

Rencontres

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM :

STATUT

NOM *Miya*

JOUEUR

ESPÈCE *Once*

HABITAT *Landes Blanches*

PV *15*

NIVEAU

PA *16*

Facultés

Arcanes blanches : maîtrise des sorts de glace du 1er et 2nd degré

PUI	+1	13
ADR	+1	13
END	+2	15
SEN	+3	17
SAG	+2	16
ERU	+0	10
AUR	+1	13

HUMANITÉ

Aptitudes

Arcanes (SAG)	2
Camouflage (ADR)	2
Perception (SEN)	1
Bouclier de Llyw (SEN)	1
Langage (ERU)	1

Armes

Type	Dégâts
Griffes	*1 d8*
Crocs	*1d8*

Armure

Type	Protection

Équipement

Protégé

Niveau

Nom *Caelum*

Voie *Arts*

Carrière *Barde*

Facultés

Chant mélodieux

Cœur de glace

Objets clé

INFORTUNE

HAUTS FAITS