



NOM *Baelgor*

JOUEUR

VOIE *Aucune*

PEUPLE *Sylvile*

CARRIERE *Chasseur*

NIVEAU

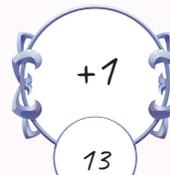
PV *17*

PA *0*

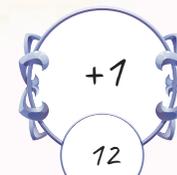
FACULTÉS

Forge bois : capacité à forger le bois comme du métal

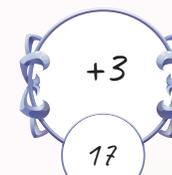
CARACTÉRISTIQUES



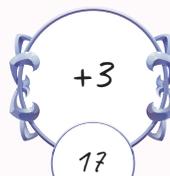
PUI



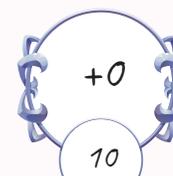
ADR



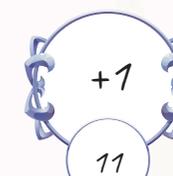
END



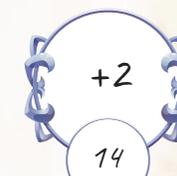
SEN



SAG



ERU



AUR

APTITUDES



<i>Herboristerie (ERU)</i>	1
<i>Poisons (ERU)</i>	1
<i>Rési Élémentaire (END)</i>	1
<i>Pistage (SEN)</i>	3
<i>Survie (END)</i>	3

ÉQUIPEMENT



Corde
Filet
Pièges
Grappin
Tente
Fioles de Thépis (purifie l'eau) x3
Nécessaire à feu

ANIMALITÉ



ARMES

TYPE	DÉGÂTS
<i>Bâton de guerre</i>	<i>1 d10</i>

TYPE	DÉGÂTS



ARMURE

TYPE	PROTECTION
<i>Tissu et cuir</i>	<i>8</i>



PROTECTEUR

NOM *Kitak* ESPÈCE *Haut Cerf*

NIVEAU

FACULTÉS
Bois de Kariya



RICHESSSES



OBJETS CLÉ

Sifflet aux mille oiseaux: appel des oiseaux des bois



MONTURE



INFORTUNE



HAUTS FAITS



NOTES



RENCONTRES



NOM :

STATUT



NOM *Kitak*

JOUEUR

ESPÈCE *Haut Cerf*

NIVEAU

HABITAT *Forêts*

PV 13

PA 14

FACULTÉS

Bois de Kariya: rend jusqu'à 1d10 PV à la cible



+1
12

PUI

+0
9

ADR

+1
13

END

+1
12

SEN

+2
14

SAG

+1
11

ERU

+2
15

AUR

HUMANITÉ



APTITUDES



- Bouclier de Ltyw (SEN)* 1
- Charge(PUI)* 1
- Cuir épais (PUI)* 1
- Instinct de la lignée(ERU)* 1
- Main d'Ilhyya (SAG)* 1
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

ARMES

TYPE DÉGÂTS

Sabots 1 d6

TYPE DÉGÂTS

Bois 1 d6 +3



ARMURE

TYPE PROTECTION



ÉQUIPEMENT



PROTÉGÉ NIVEAU

NOM *Baelgor*

VOIE *Aucune*

CARRIÈRE *Chasseur*

FACULTÉS
Forge Bois



OBJETS CLÉ



INFORTUNE



HAUTS FAITS

