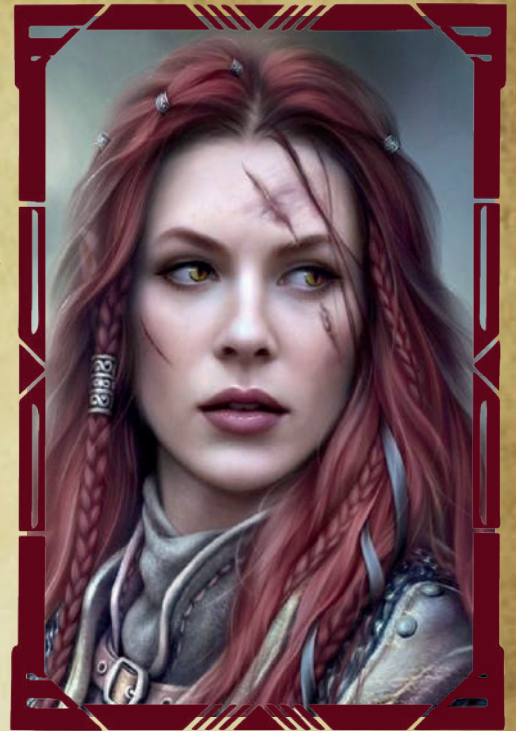


ARMOON

GUERRIÈRE FLAMBOYANTE



PEUPLE : Vulcus
TAILLE : 1 mètre 77
POIDS : 72 kilos
YEUX : Rouge orangé
CHEVEUX : Longs et rouges
SILHOUETTE : Athlétique
SIGNES DISTINCTIFS : Immortelle
ARMES ET ARTEFACTS : Cœur des Monts de Feu
PROTECTEURS : Phénixs des trois feux



Armoon, fille des terres de feu, est redoutable guerrière. Née en le royaume de Prima Terrae elle fut l'une des fondatrices de la première cité Vulcus en ce royaume. Son âge, nul ne le connaît. Son nom, nul ne l'oublie. Très jeune elle a démontré une aptitude aux armes et aux arcanes extraordinaire. Elle décida elle même du jour de son grand voyage, n'en revint que mille lunes plus tard, transfigurée, chevauchant un oiseau ardent inconnu des plus sages. Elle portait à la ceinture une lame. De la pointe d'icelle elle frappa la bête qui devint trois phénixs. Autour d'elle brillait les cercles arcaniques, détenteurs des secrets de la flamme de vie.

Depuis ce jour elle parcourt les royaumes en simple voyageuse, ne dévoilant jamais son allure ou son nom. Lorsque les menaces pèsent sur les royaumes elle surgit, rempart contre les ennemis de l'Harmonie. Elle mena cent guerres, emporta avec elle des chevaliers devenus légendaires mais son nom en aucun grimoire n'apparaît. Seule y est mentionnée une guerrière flamboyante.

Le divin royaume d'Hélios demeure le seul à lui garder porte close et les dieux, prenant ombrage de ses pouvoirs, luttent avec acharnement contre elle. Sans courber l'échine elle se dresse contre leurs injustices, les aide parfois, les honore toujours. Lentement, à travers les âges, elle s'attire l'amitié et le soutien de créatures bien plus anciennes que le temps.

Elle disparut à la fin du second âge, bâtissant demeure en les limbes. De son antre elle veille.



Armoon, en chaque royaume, compte puissants et nombreux alliés. De ses quêtes passées maintes alliances furent forgées qui persistent encore aujourd'hui. Rois et sires honorent les serments. Mais si le monde des hommes compte ses alliés il compte aussi des ennemis plus nombreux et plus redoutables. Les fils du Chaos la haïssent plus qu'aucun mot ne saurait le dire.

C'est en le royaume de Prima Terrae que le temps fit de ces amitiés des liens indestructibles. Au nord de la Grande Île les plus puissants de ses amis veillent et attendent sa venue. Les seigneurs ailés à ses flammes ont mêlés les leurs. L'immortalité des Dragons est sienne également. De l'assemblée, le dragon d'airain fût son premier allié.

Les bêtes des terres de feu, des landes gelées et des landes noires lui font escorte. Sur leurs encolures et sur leurs dos vont les esprits mineurs avec qui Armoon converse à loisir. De la vindicte des esprits supérieurs elle les protège. Alors dans les landes oniriques ils gravent en son esprit les arcanes et les sortilèges de leurs rangs, en remerciement, en amitié.